

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis metode-metode edukasi yang ditemukan efektif dari hasil *systematic review* yang telah disimpulkan bahwa :

a. Pendidikan Audio-Visual

Penggunaan video edukatif efektif dalam meningkatkan pemahaman dan kepatuhan pasien TB, dengan peningkatan pengetahuan hingga 30% dibandingkan metode konvensional.

b. Aplikasi Kesehatan Berbasis *Mobile*

Aplikasi mobile meningkatkan kepatuhan pengobatan TB dan pengetahuan pasien sebesar 25% setelah 3 bulan, serta memudahkan akses informasi dan pemantauan kesehatan secara real-time.

c. Metode Edukasi Berbasis Komunitas

Intervensi berbasis komunitas dapat mengurangi stigma dan meningkatkan pengetahuan tentang TB di daerah pedesaan, berkat partisipasi aktif dan komunikasi langsung dalam kelompok masyarakat.

d. Media Interaktif dan Permainan Edukasi

Permainan interaktif efektif dalam meningkatkan kesadaran dan pemahaman tentang TB hingga 35%, terutama di kalangan pemuda, dengan cara yang menarik dan mengurangi kebosanan dalam proses belajar.

5.2. Saran

- a. Menggunakan metode-metode edukasi tersebut dalam memberikan edukasi kepada pasien dan keluarga dengan tuberkulosis.
- b. Melakukan penelitian lebih lanjut tentang efektivitas masing-masing metode dengan menggunakan penelitian quasi eksperimen kepada pasien dan keluarga penderita tuberkulosis.
- c. Di wilayah dengan akses teknologi yang baik, sebaiknya menggunakan aplikasi mobile dan pendidikan audio-visual untuk meningkatkan pengetahuan dan kepatuhan pengobatan TB.
- d. Di daerah dengan akses teknologi terbatas, metode berbasis komunitas dan permainan edukasi yang digabungkan dengan aktivitas sosial lebih direkomendasikan
- e. Pengembangan sumber daya untuk metode seperti media interaktif dan permainan edukasi, penting untuk memastikan ada cukup sumber daya untuk pengembangan dan implementasinya, agar dapat menjangkau audiens yang lebih luas.